

5.2.16 BLOCKLY İLE ÇÖZEBİLDİĞİMİZ PROBLEMLER

GENEL BAKIŞ

KAZANIMLAR



- 5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.
5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.
Ara Sınav 2

MATERYALLER



- Blockly Kaplumbağa Oyunu'na ait görseller
5.2.16.B1 - "Blockly ile Neler Öğrendik?" sunumu
Ara Değerlendirme Soruları

ÖNERİLEN DERS AKIŞI



- A. Bilgi - Haydi Hatırlayalım (25 dk.)
B. Uygulama - Blockly ile Neler Öğrendik? (15 dk.)
C. Ara Sınav (40 dk.)

UYGULAMA ÖNCESİ NOTLAR



Dersin ilk aşaması olan beyin fırtınası bölümünde mümkün olduğunca tüm sınıfın etkinliğe katılımı sağlanmalıdır. "Bugüne Kadar Blockly ile Neler Öğrendik?" bölümü ise öğrencilerin sınav öncesi son bir genel tekrar yapmalarını sağlamaya yöneliktir. Ara sınav ile ilgili verilecek bilgilerin, öğrencilerin sınav veya not kaygısı yaşamasına neden olmamasına dikkat edilmelidir.

A. BİLGİ - HAYDİ HATIRLAYALIM



SÜRE

25 dk.



KAZANIMLAR

- 5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.
5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.



ANAHTAR KELİMELE

Programlama, Blockly, Kaplumbağa Oyunu, Döngüler



MATERYALLER

Blockly Kaplumbağa Oyunu'na ait ekran görüntüleri (4 adet)



Önemli