

MODÜL 12

BİLİŞSEL DÜŞÜNME

BECERİLERİ

@ssevgiteacher

①

## YARATICILIK

Bir ürün yeni ve uygun olduğunda bu ürünü kabul ederiz. Yeni ürün işe yarar olmalı. Sadecə orjinal olması, yararsız ve kullanışsız olursa sağlam olur.

Yaratıcı bireyi, yaratıcı ürünler geliştiren veya yaratıcı fikirler üreten kişi olarak tanımlayabiliriz. Yaratıcılık bir silpektir. Bu nedenle yaratıcılığı fikir üretme süreci olarak tanımlayabiliriz.

### Yaratıcılık ve Zeka

Bireyin zeka düzeyi yaratıcılık için gereklili olan eşik değeri geçmelidir. 120IQ puanın yaratıcılık için gereklili olduğu bulunmuştur. Zeka düzeyi arttıkça yaratıcılık düzeyi de artmıştır. Ancak 120IQ derecesinden sonra ilişki kaybolmuştur. En yaratıcı olmak için en yüksek zeka düzeyine sahip olmak gereklidir. (Nobel ödülü fikri olmak yüksek zekaya sahip ama yaratıcı ressam olmak için gereklidir)

### Yaratıcılık ve Mithâr

#### Mithâr 1 Yaratıcılık Bir Bilmemezdir

Bu mittik gönre yaratıcılık gizemdir, bilmemez ölçülenes konusu ise ölçülebilir demis. doğrudan ölçemeye ancak bireyin ortaya koyduğu ürünler ve çözüğü problemler yoluyla oblayı abat ölçülebilir.

#### Mithâr 2 Yaratıcılık Bilinc Digidir

Yaratıcılığın bilinc dışı olduğu, Bireyin ani aydınlanma ve ıggeri ~~değilgemiş~~ "aha" deneyimlerine neden olduğunu savunur.

Kaşit görüş ise Yaratıcı fikir anınsız ortaya şıkabillir ama bu durum onun bilincdesi olduğunu göstermez. Bireyin ~~gesen~~ ~~bekləşməndə~~ uzun yılın ~~keşfetməğ~~ yaptığı çalışmalar sonucunda buluşlarının oluşturunu söyler.

Dyleyse; yaratıcılığın bireyin bilinci eylemlerine dayanığı ama zaman zaman bilincaltından beslendiği söylemeli

#### Mithâr 3 Her yaratıcı Biraz Delidir

Dehaların bazlarında ruh sağlığı sorunlarının olduğunu ancak bireylerin delilik sınırları içine girmeyğini ve dehaların yaşadıkları ruhsal sorunların bütün yaratıcı bireylere genellenemeyeceğini söyleyebiliriz.

(2)

## Mı+4 Yaratıcılık Öğretilemez

- \* Yaratıcılık doğustan var olduğunu inanan kişiler yaratıcılığın öğretilemeyeceğini inanırlar.
- \* Karşıt görüş → Yaratıcı düşünme, hissebilin ve eğitimle geliştirilebilen bir yetenektir.

### YARATICI KİŞİLERİN ÖZELLİKLERİ

- |                             |                              |
|-----------------------------|------------------------------|
| 1. Orjinallik               | 11. Meraklı                  |
| 2. Yüksek zeka              | 12. Espritol                 |
| 3. Yaratıcılık Farkındalığı | 13. Bilinmeyene karşı ilgili |
| 4. Mantıksal Düşünen        | 14. Hayalgücü                |
| 5. Sıradışı düşünen         | 15. Sanatsal                 |
| 6. Songulayıcı              | 16. Açıktır görüşlü          |
| 7. Bilgili, tecrübeli       | 17. Yalnız olma ihtiyacı     |
| 8. Bağımsız, Kararlı        | 18. Sezgisel                 |
| 9. Risk alan                | 19. Duyusal                  |
| 10. Enerjik                 | 20. Etkik                    |

### Bilşisel Özellikler

Yaratıcı kişilerin mantıksal ve eleştirel düşünme becerileri yüksektir.

Yaratıcı kişiler analogik düşünme, zıtlıklara dayanarak düşünme, diyalogik düşünme ve metaforik düşünme becerileri gelişmiştir.

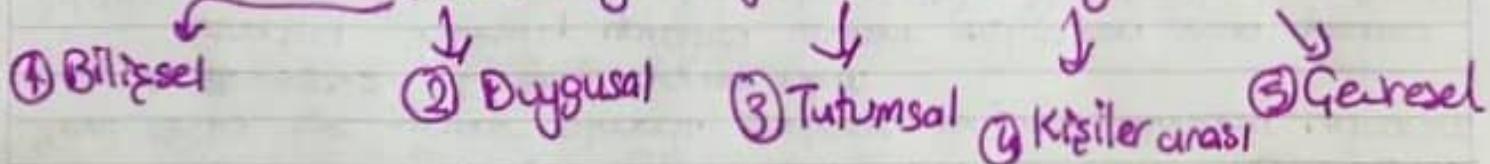
Yaratıcı kişiler karar almadan ve yargılama da bağımsız ve esnek düşünürler.

Yaratıcı kişileri diğerlerinden ayıran en önemli özelliklerinden biri de hayal güçlerinin yüksek olmasıdır.

### Kırsilik Özellikleri;

Sıradışı, hayalci, esnek, konuşmada açık, enerjik üretenken, sanatsal, duygusal, gelenek dışı ve zengin ilgi alanlarına sahip olma eğilimleri var.

### Yaratıcılığın Gelişiminin Etkileyen Faktörler



(3)

### Yaratıcılığın Gelişimini Etkileyen Faktörler

#### ① Bilisel Boyut

Bilgi İşlem süreçleri bilisel becerileri, transfer işlemlerini, bilgi depolarını ve problem çözme becerilerin kapsamaktadır. Bütün bu beceriler kısmen de ola gelişimini sağlar.

Lateral düşünme (Prob. çözümüne dayalı yoldan ulaşma)

Beyin Fırtınası (Kısa sürede çok fazla fikir üretme)

Analogik Düşünme (Benzetme ve eşleştirmeler kullanarak somutlaşdırma)

Zihinlerdeki düşünme (Bir durumda atılan herşeyin doğru toplayıp etmek)

Seçici düşünme (Bütün içinde en belirgin özelliğin dikkate alınması)

Prob. tanımlama (Problemi farklı şekilde açıklamak)

Gözüklü düşünme (Birçok fikri birarada değerlendirmek)

Bu stratejilerle yaratıcılığı geliştirmek için kullanılabilir. Belki de önemlidir.

#### ② Duygusal Boyutlar

Birey ne kadar içsel olarak gelişmiş ise o kadar yaratıcı olabilmektedir. Merak, yaratıcı süreçte motivasyonu artırmayı ve uyarmanın oluşumunu sağlar.

#### ③ Tutumsal Boyutlar

Bireyin yaratıcılığı hakkında yapılan övgüler, olumlu dönüştürme ve damızız ifadelere kaçınılmaz arttırılabilir. Model olma da yaratıcılığı artırır.

#### ④ Kişisel Arası Boyutlar

Diğer insanlarla birlikte çalışma yeteneği ve diğerlerinin kabulünü kazanma veya diğerlerin ikna etme yeteneği olmak üzere iki türde kişiler arası beceri yaratıcı süreçte etkili olmaktadır.

#### ⑤ GeureSEL Boyutlar

Geurenin yaratıcılığı destekleyen anahtar özellikler; tolerans, ilhamlilik, pozitif bekleneler ve kaynakların zenginliğidir.

Yaratıcı geure eserlerin ortaya çıkması kaynakların zenginliği ile yakından ilişkilidir. Laboratuvarı olmayan bir bilim insanı, atölyesi olmayan bir sanatçı olma olasılığı düşüktür. Sosyal beklenelerde etkilidir. (Geuctlardan cinsiyete göre bekleneti olması) Farklı fikirlere karşı geure toleranslidir. → (Yaratıcı geure)

## YARATICILIĞI ENGELLEYEN ETKENLER

**Tecrübeler ve Bilgi** (Olumlu oldugu kader dumaz kismi) kader dumaza.

Tecrübeler birey ; yeni bilgi üretmemizi engeller.

\* Tecrübeler birey adeta bildiklerimiz içine hapsede rekt yeni fikir üretmemizi engeller. Bu şekilde insanın nesneleri yalnızca belirli şekillerde görmesi zihinsel ket veya algusal ket olarat adlandırılmalıdır. Zihinsel ketler nedenyle nesneleri yalnızca oldukları gibi olağan özellikleri ile görer, olağandışı anımlar oluşturamayız.

Evrendeki pek çok şey ve konu hakkında zihinsel şenalarımız vardır. Bildiklerimiz, yeni fikir üretiminde bir anlamda biliş dışı rol oynayarak yeni fikir üretmemizi engeller. Yeni fikir üretiminde eski bilgilerimizin genetik olup olmadığını bilişli bir şekilde sorulmadan yeni fikir üretim alanımıza doğrudan itihâl etme eğilimi gösteririz.

### Alışkanlıklar

Alışkanlıklar, farklı baktır aqularını tabullemek ve yaratıcı fikir üretmeyi engeller.

### Kurallar

Kurallar yaratıcılığı engeller. (Alt statüdeki kişi üst statüdeki amirine fikrini söyleyemez)

Lider yaratıcılığı bastırıp kurallara bağlı olabileceğini gibi aqık göktüslü biri de olabilir.

### Kültür

Külturon hem kendisi hem de kültürde var olan gelenekler, inançlar, mitler, dogmalar, tabular yaratıcılığı engeller.

Ör: (Galileo'nun kuramı Engizisyon makt.) Din ile engellenmesi

Kültürün bineye yükledikleri roller (Kadın - Erkek)

Merak + hoşkarşlanmıyorsa <sup>yaratıcılık</sup> engellenir

@ssevgiteacher

## Konformizm

Konformist kişiler genel olarak başkaları tarafından onaylanmak ve kabul edilme arzusu içinde durlar. reddedilmeye veya dışlanma korkusu yaparlar. Bu nedenle konformizm insanların yeni fikir üretme ve yeni fikirleri takip etme arzularını tüketerek yaratıcılığı sınırlandırabilir.

## Kollektivizm

Bireysellik bağımsız düşünme ve davranışmaya teşvik eder. Ama kollektif kültür normlarının dışına çıkmamaya, gelişimi ve çatışma yaratmamaya, egemen düşünce biçimine saygı duymaya ve oturiteye baş eymeye neden olur. Kollektivizm geleneksel düşünceye neden olduğu için yaratıcılığa engel olur.

## PROBLEM GÖZME BECERİSİ

Problem görme basamakları:

- 1- Problemin factında olma, hissetme, onlama
- 2- Problemi tanımlama, onlama
- 3- Problemle ilgili veri toplama
- 4- Olası çözüm yolları önermek, hipotez kurma
- 5- Hipotezleri test etme.
- 6- Sonuca ulaşma ve değerlendirme yapma.

Problem görmeyi etkileyen ebeveyn tutumlarıdır. Demokratik, otoriter, aşırı koruyucu, izin verici, reddedici, tutarsız tutumlar. Buna et olarak helikopter anne-baba davranışçı-siper anne modeli

Kısa vadede çocuğun tariyon tutum ve davranışları, uzun vadede çocuğun bağımlı, problem görmeyen ve karar almakta güçlük çeken bireylere dönüştmesine neden olur.

## ELEŞTİREL DÜŞÜNME

Eleştirel düşünmenin öünü oluşturan bileşenler

- Analiz etme
- Yorum yapma
- Kendini değerlendirmeye
- Gitarında bulunma
- Açıklama ve değerlendirme

Eleştirel düşünmenin bazı standartları bulunmaktadır.  
Entelektüel standartlar

- ① **Yeterlilik** : Tamlik durumu. Anlamlandırmak ve soruları cevaplamak için konu yeterince incelendi mi?
- ② **Tutarlılık** : Düşünme (çelem ve konuşma) uyumluluğu?
- ③ **Açıklık** : Kolayca anlaşılır\_DMA durumu
- ④ **Dogruluk** : Hatalardan arınık DMA hali.
- ⑤ **Kesinlik** : Doğru, belirgin kesin DMA durumu
- ⑥ **Önemlilik** : Halihazırda konuya bağlılığı olma.
- ⑦ **Derinlik** : Konu yeterince derin mi?
- ⑧ **Genişlik** : Kapsam derecesinin miktarı
- ⑨ **Mantıklılık** : Karar vermede doğru akıl yürütmenin kullanılması.

### Eleştirel düşünen bireylerin Özellikleri

- \* Entelektüel alçakgönüllülük (Kendi bilgisinin sınırlarının farkında olması)
- \* Entelektüel cesaret (inançlara meydan okuma istekli olma)
- \* Entelektüel empati (Karşı görüşleri tanıma)
- \* Entelektüel dürüstlük
- \* Entelektüel özlüm (Karmaşıklık ve hayalkurgularla Galisme)
- \* Akıl yürütmeye güvenme
- \* Entelektüel özerklik (Bağımsız düşünme)
- \* " tarafsızlık
- \* " merak (Bilginin hazır olmamasından)
- \* Sistematik : (~~Arastırma~~ yaparken sorumluluk, öngör
- \* Gerçekçi arama: Verilen bir içeriğte en iyi bilgiyi elde etmek istekli olma)

@ssevgiteacher

## Karar Verme Teorileri

Karar verme teorileri

- 1- Normatif, rasyonel karar teorisi
- 2- Betimsel karar teorileri
- 3- Hem Rasyonel hem de betimsel teoriler
- 4- Gelişimsel karar teorisi

\* Karar verme teorileri, kararlarını dayandırdığımız gereklilikleri igermettedir.

### Bireyin karar verme yaklaşımları

#### 1. Felsefi Karar Verme

Karar verirken mantıksal neden, otoritenin deneyimi ve kişisel deneyimler dikkate alınır. Ayrıca estetik kararlar yeni kararlara dayanak oluşturur.

#### 2. Rasyonel Karar Verme

Karar ortamında koşullar ve zorluklar dikkate alınarak kararlar alınır.

#### 3. Denetim Teknikleri

Farklı gözüm yolları bulmak için faydalanan bir karar verme teknigidir.

#### 4. Karar Aşığı

Sınıflandırma ve tahmin etmede kullanılan önemle verilen madenelligi teknikleri arasında yer almaktadır.

#### Karar Verme Stilleri

- 1- Mantıksal
- 2- Seçgisel
- 3- Bağımlı Karar Verme
- 4- Kararsızlık

Mantıksal karma vermede seçenekler arasından değerlendirmeye yapılır.

Seçgisel: Duygulara ve dörtüklere dayalıdır. Seçenekleri değerlendirmez. Belirsizlik durumundan kurtulmak için

Bağımlı K. verme: Başkalarının insiyatifine bırakma. Sorumluluk almaktan kaçar.

Kararsızlık: Karar verme sürecini tamamlamakta zorluk yaşayan kişi.

## Karar vermede izlenenek Aşamalar

- 1- Problemi Belidleme
- 2- Kriterleri Belidleme
- 3- Kriterlerin Ağırlığı
- 4- Alternatif Üretmek
- 5- Her bir alternatifin her bir kriterde derecelendirme
- 6- En uygun kararı hesaplamak.

### ALGI DİKKAT SÜRECLERİ

**Algı:** Dış dünyadan toplanan bilgiler, elektrik sinyalleri ile beyne ulaşır ve duyu haline gelir. Algı bir tür örgütlemedir. Çünkü duyu organları ile toplanan bilgiler parça parça veya gruplar halindedir. Beynimiz bu parçaları örgütler ve bir bütçe olarak anımsamız mümkündür.

Parçaları birleştirerek olaşı bir bütçe zihnimizde örgütlenir

↑  
Aşağıdan yukarıya işlene

Yukarıdan aşağıya işlene

↓  
Kişinin önceki bilgileri ya da bekleyenleri ile başlayan algı

### DİKKAT

Belli bir uyarıcı ya da konumlara odaklanma yeteneğidir. Dış dünyadan bize ulaşan çok sayıda uyarıcı vardır. Bu uyarıcılar parçalı veya gruplar halinde olsa da beynimiz bunu örgütler ve bir bütçe halinde bize sunar. Eğer çok dikkat edersek bütünü oluşturan parçaları yoklayabiliriz. Bu işlem yapma süreci Segici dikkat olarak adlandırılır.

Algı esigi, esik bir uyarıcının algılanabilmesi ve algılanamaması ile ilgili bir sınırır, bir uyarıcının farkına ne zaman vardığımızı belirler. Kalabalık ortamda bir çok ses duyuyoruz. Ama kelimeyi ve cumlesi algılamamaya. Mutlak esik bireyin uyarılabilenin en ufak uyarıcı şiddeti ifade etmektedir.

## Algı Yasaları

- \* Bütün kendisini oluşturan parçalardan daha fazla anlam taşımaktadır.
- \* İnsanlar, uyarıcıları tam ve eksiksiz olarak algılama eğilimindedirler.
- \* Şekil zemén algısı: Beynimiz uyarıcıları organize ederken (küp - insan yüzü görsel türü) otomatik olarak birini seçer ve onu ön planda algılar.
- Benzetlik: Beynimiz birbirine benzeyen uyarıcıları bir grup olarak algılama eğilimindedir. (Siyah - beyaz top sütin haliinde)

Tamamlama: Uyarıcıları organize ederken eksik parçaları beynimiz tamamlar. (dikenli top)

Yakınlık: Birbirine fiziksel olarak yakın uyarantıları bir grupta olarak algılama (Noktalı gruplama)  
gölen göz

Basitlik: Beynimiz gördüklerimizi kolayca tamamlar.  
(küp şekili)

Süreklik: Beynimiz uyarantıları kesintisiz biçimde sürekli akışta gibi algılar. (insandan ağac)

## ALGI VE DİKKAT SÜRECLERİ

### ① Algısal Değişmezlik

İnsanların, nesne ya da olayları, fiziksel koşullar ve özellikler değişmesine rağmen aynı algımlarına algısal değişimlilik adı verilir. (Kapı)

- Şekil / biçim değişimliliği
- Boyut / boyutlu değişimliliği
- Derinlik Algısı

### ② İlüzyon - Algı Yanılması

Algı yanıklarının parlak ya da aşırı derecede uzun değişken dekontrole adapte uyarantılarda, göz veya beyin üzerinde aşırı uyarım etkisi olduğu tahmin edilmektedir.

- Ponzo İlüzyonu (uzunlıklar aynı olsada farklı görür)
- Kanizsa "
- Blivet "
- Ames Odası

(10)

- Ay illüzyonu: Ay, ufka yakinken aslında büyük olmadığı halde onu büyük olarak algılarız.
- Izgara illüzyonu
- Hareket illüzyonu

### 3. Bilişimsiz Algılama - Subliminal (Etki Altı) Mesajlar

Bilişimsiz mesajlar, mutlak esigin altında ve algılaması sənisi %50 'nin altında olan işitsel veya görsel mesajlardır.

### 4- Algıyı etkileyen Sosyal ve Kültürel Faktörler

#### 5- Duyum ötesi Algı

Duyu organlarıyla normal duyu süreçleri dışında, bilgi gönderme veya almayı iğeren psikik deneyimdir.

### ① SOSYAL ALGI NEDİR?

Birbirleriyle ilişkili iş süreç

- İnsanlar kendisinin ve başkalarının davranışlarını gözlemlayarak, davranışlarının nedenlerini yorumlarlar.
- Bu yorumlar sonucunda insanların kişilik özellikleri hakkında karar verirler.
- Bu özelliklerden yola çıkarak kişi hakkında bir判断 (oluşur) yapar.

②- Sözel olmayan iletişimde, insanların kasıtlı ya da kasıtsız olarak sözcükleri kullanmadan iletişime geçerler. Sözel olmayan İpişmeler: yüz ifadeleri, ses tonu, jestler, beden durusu ve hareketleri, dokunma ve baktırma.

③ Başlukları doldurarak kişiler hakkında yargıya Umarak  
\* Eldeki veriler az olduğunda geçmiş deneyimlerinden yola çıkarak başlukları doldururuz. Kışkırtıcı gələm lediğimiz az sayıdakı özelliginden çıkarımlar yaparız.

④ Nedensel Yükleneler: (Çocuğun babanın neden başarısız olduğunu düşünmek)

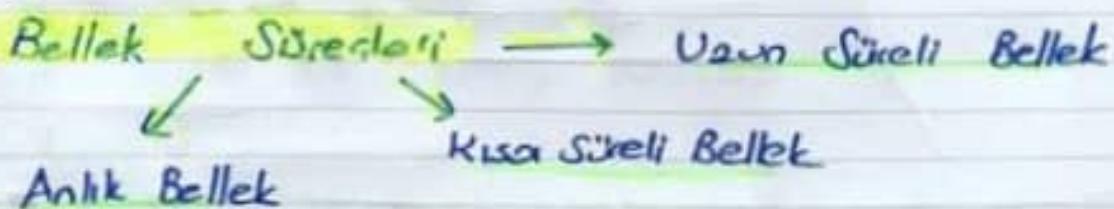
⑤ Sosyal Algıyı Etkileyen sozial Faktörler

(Algılannıza etkileyen, ırk, topum, sınıf gibi sozial kategorik etkiler)

@ssevgiteacher

BELLEK Yaşananları, öğrenilen konuları, bunların geçmişte ilişkisiyle bilişli olarak zihinde saklama gücü, dağarcık akıl, hafıza, zihin

\* Hipokampusün öğrenilenin gerecteri akılda tutmada oldukça gerelli rolü vardır.



Antik (Duyusal) Belleğin İşleyisi / Görsel - İşitsel Bellek:

\* Geçerden gelen bilgileri ham haliley bir kez saniye süre aralığında tutan başlangıç sürecidir. Bilinç dışı ve otomatiktir.

Kısa Süreli Belleğin İşleyisi / Dikkat - Tekrar - Depolama

Kısıtlı miktarda belleğin bilgiyi (ortakuma yedi unsur) sadece kısa bir süre (2 ile 30 saniye arası) tutabilmek süreçtir.

Uzun Süreli Belleğin İşleyisi / Kapasite - Süreklilik

Bilgileri günler, haftalar gibi uzun sürelerde depolayabilir ve geri çağrabilir. Uzun süreli bellek, neredeyse sonsuz miktarda bilginin uzun zamanda olarak depolanması sürecidir.

Ağık bellek: Bilginin bilinçli ve farkında olunarak kodlandığı/hatırlandığı durumları işler

Örfik bellek: Kişiinin niyetli ve bilinçli kodlama/hatırlama doi bulunmadığı durumları işler.

\* Ağık (İfade Edilen) Bellek

Gerekliler, olaylar ya da belli uyarıları, bilinçli olarak, açık seçik biçimde hatırlama anlamına gelir.

- Epsodic (Anısal) Bellek

\* Kişiinin hayatıyla ilgili olay öngülerini işler.

- Semantik (Anlamsal) bellek

\* Anımlar, anlayışlar ve kavramlar temel bilgileri işler.

## Örtük (İfade Edilemeyen) Bellet

Algusal, uyarıcı - tepki ve motor öğrenmeleri kapasiteleri.  
Parkında olmamız gerekliliğinden bir bellet türüdür.  
Örtük bellekte bilgiler belli bir şekilde hatırlanır.  
Davranışlarımızdan anlaşırlar (Araba sürmek, sayfa gevşirmek)

## Parklı Bellet Birimleri:

Beyne geniş çapta dağılmış ve karmaşık şekilde birbirine bağlı bölgeler tarafından desteklenmektedir.  
Beyin spesifik olarak anısal belleğinden sorumlu olan bölgede hasar meydana gelmesi, anımsal belleğin bundan hissettilmemesi.

Atatürk'ün doğum tarihi (anımsal bellek) İlkokulda öğrendiğiniz anıları (anısal bellek) hatırlayabiliriz.

## Hatırlamak ve Unutmak

Kodlama; insanların dğusal bilgi üzerinden gerçekleştirdiği, bilginin beynin depolama sistemlerinde kullanılabilcecik nitelikte bir forma dönüştürülüğün bir dizi faaliyetidir.

### Bellek Süresi:

1. Bellek Organizasyonu
2. Unutma Sonrası
3. Bozucu Etkiler (ilerleye - gerileyeye neden olma)
4. Geri Getirme İpuçları - Belleği Güçlendirmek

### \* Tekrar

\* Zihin (Kavram) Haritası

\* Anlaşılması Zor Cumleler (Zihinde görenin okunur)

\* Kokuları kullanmak

\* Yerleştirme ve Asma

(Eşleştirme - Kodlama)

Anıksınıksız bellek → peş peşe  
Kısa süreli kısa  
ve "Yenek tabağı"

## Bellek Kaybı

\* Beyinin darbe alması, alzheimer, ağır traumalar ya da bazı ilaçlar nedeniyle yaşasabilecektir.

@ssevgiteacher

## Öğrenme Nedir?

Bireyin yapantılıları sonucu, davranışlarda meydana gelen oldukça uzun süreli değişimlerdir.

## ÖĞRENME VE BELLEK İLİŞKİSİ

### 1- Algusal Öğrenme

Algusal öğrenmenin temelinde daha önceden algılanmış olan uyarıcıyı tanımak yer almaktadır.

Duyularımızdan gelen bilgi toplar ve beyné gönderilir. Beynimiz etrafındaki dünyayı anlamamızı yardımcı olmak için duyularımızdan gelen bu bilgileri kullanır.

Algusal öğrenmede çevresel uyarıcıları tanımayan kişileri gözlerinden, seslerinden ya da nasıl yürüdüklerinden tanıyalabiliriz.

### 2- Uyarıcı- Tepki Öğrenmesi

a) Klasik Koşullama (Pavlov)

b) Edimsel Koşullama → bulan kisi Skinner  
 - Olumlu pekiştireç  
 - Olumsuz pekiştireç (ceza)

Klasik koşullamaya ögretimden örnek öğrenmenin okulun ilk günü qolomemesi güven duygusu (doğal tepki) Çocuk okulu sevmesi ya da

Bayaz fareden korkmayan bebek var. Fare ile ilgilenirken yapılan korkususun sesi. Bebeğin fareyi gördükse korkması.

Edimsel'e örnek; yemegini bitirirsen gizli film izleyebilirsin. Ödül ve ceza.

### 3- Motor Öğrenme

Motor kortexte meydana gelen değişiklikler. Top oynamak bisiklete binmek, ek atmak. motor işlevlerde dahi beceriler bir kez öğrenildikten sonra tekrar tekrar öğrenilmesi gerekmeyen ve unutulması güç becerilerdir.

## 4- Fotografik Bellek

Hıq şabas sarf etmeden veya çok az şaba ile herseyi hatırlayabilme becerisidir. Yetişkinlerde görülen fotoğrafik bellek bir resmi ya da sayfayı kişi sona inceledikten sonra keskin ve ayrıntılı görsel imajlar oluşturabilme ve imajın tamamının daha sonra hatırlaya bilme becerisi.

## 5- Hormonların ve ilaçların Etkisi

Pekiptires, Dopamin salglanması yži geçer. Beynimizin ödüle duyarı bölgeleri vardır. Ödüle karşılıkta hatırlığımızda hormonlar harekete geçer. Uzun süreli bellek geri getirir (bazi ilaç, ve hormonlar) Fareler adrenalin enjekte edildiğinde (durgusal olarak gergin anır) fareler o anda öğreniğini hatırlayabilir.

## 6- Duyuların Etkisi

Duyu yükü anıların uzun süreli belleğimizde olsalar dramatik ve hayatı konuların akımında daha iyi bolmalar ve bu sayede hayatı kalma sansını artttırıcı yönündedir.

## 7. Bastırılmış-Bellek - Trauma vb. Yaşantılar

Kişinin traumatik ve tıadit edici anıları bilişdeki ıtmesi

## 8- Sıkıte Anılar

Bir kişi, gerçekten olup olmadığını konusunda endişelenmeden belirli olayları deneyimlediğini hayal etmeye teşvik edildiğinde yanlış anılar uyarılabilir.

Ör: Baba ve büyükbaşa ile kumsalda geçirilen mutlu bir gün anısı bir akrabadan gelen bir öneri ile garpitilerek korku ve kaybolma anısına dönüştürülebilir.