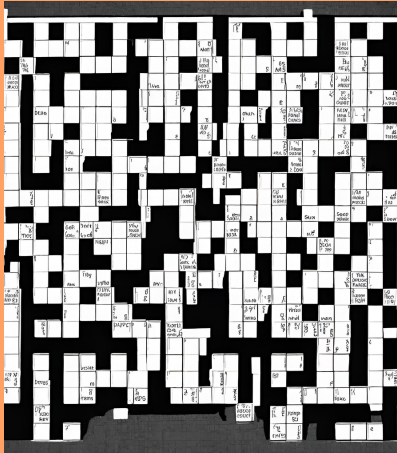


MASAL OKUMALARI

1. Seçilen masallar klasik tabu oyunu şeklinde kağıtlara yazılır.
2. Masalın adını çağrıştıran kelime ya da karakterler daha küçük puntolarla ipucu olarak alt kısımda yer alır.
3. Torbadan seçilen kağıtlar öğrenciler tarafından anlatılır diğer çocuklar tahmin etmeye çalışır.

Kelime Türetme Etkinliği

Kelime Türetme Oyunu için iki öğrenci tahtaya kaldırılmalıdır. İlk öğrencinin söyleyeceği kelimenin son harfiyle ikinci öğrenci önceden belirlenen bir süre içinde yeni bir kelime türetmeye çalışmalıdır. Tüm kelimeler proje kapsamında yeni öğrenilen kelimelerden seçilmelidir. Aynı kelime iki defa söylenmemelidir. Her yeni kelime için ikinci öğrencinin hanesine puan yazılır. Bu uygulama ile öğrenciler kelimelerin söylenişlerini de tekrar ederek pekiştirirler.



Kare Bulmaca Etkinliği

Bulmaca Hazırlama Aracı

Altı çizili bağlantıdan kendi
seçeceğiniz kelimeler ile bulmacanızı
tasarlayabilirsiniz

Pazen Tahta Kartı ve Figürleriyle Masal Anlatma

Öğretmen hikaye kartları ve figürlerini sırasına göre pazen tahtaya yerleştirilerek hikayeyi anlatılmalıdır. Her hikaye kartı ve figür gösterildikten sonra pazen tahtanın cebine konularak kaldırılır ve yerine yenisi yerleştirilir. Böylece bütün hikaye kartları ve figürler, hikayenin sonuna kadar pazen tahtada bulundurulmamış olur. Pazen tahtanın cebinde bulunan figürleri kullanarak çocuklar da yeni hikayeler anlatabilirler. Böylece çocukların yaratıcılıkları desteklenmiş olur.



Manyetik Tahta ve Figürlerle Masal Anlatma

İstediğiniz her hikayenin resmini çizip, arkasına mıknatıs yapıştırarak manyetik bir tahta yardımıyla hikaye saatini ilgi çekici hale bir hale getirebilirsiniz.